

# Användning av Skogsnöten appen i Skogsnöten finalen

Skogsnötens främsta placeringar avgörs för det mesta som en tävling i terrängen, men i år blir det under rådande omständigheter en sändning via internet. Finalisterna följer med sändningen på dator.

För att besvara frågorna i tävlingen, används Skogsnöten-appen som laddas ner i en mobiltelefon eller tablett. Det är bra om tävlingsdeltagarna laddar ner appen och testar användningen av den i god tid före finalen.

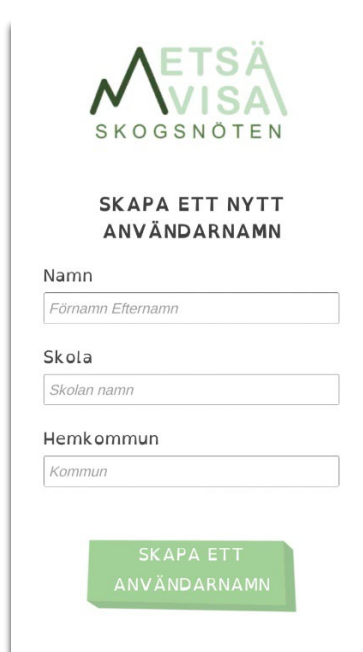
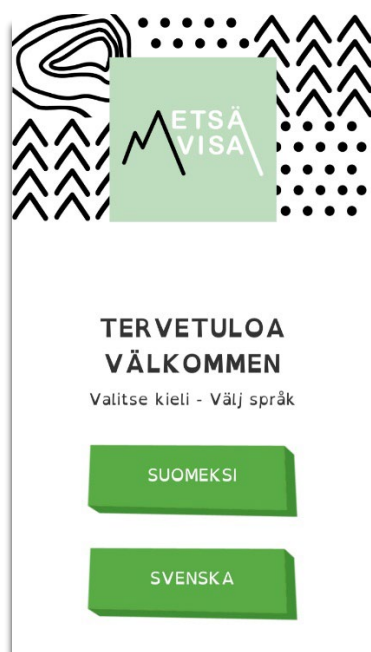
## Så här installerar du Skogsnöten-appen

Ladda ner **Skogsnöten-appen** i din telefon eller tablett från en appbutik. Öppna appen.

## Så här tar du i bruk appen

Följ instruktionerna i appen. Välj språk och mata in andra uppgifter som efterfrågas. Skriv in riktiga uppgifter, inte påhittade. Skriv både för- och efternamn (hela namnet ska bestå av minst fyra bokstäver).

Välj för att träna den öppna Skogsnöten-tävlingen, som heter **Kevät – Vår**.



## Övning i att besvara frågor

En guide leder tävlingsgruppen i finalen. Man rör sig på en bana med olika stationer som ofta berör omgivande natur. (Frågorna i slutet av dessa instruktioner berör bilden som är bredvid koden.)

En del av stationerna har en ledare, en del har det inte. Det är antingen ledaren för stationen eller guiden som berättar när man skall svara på frågorna.

Ledaren för stationen eller guiden ger frågans kod. Öppna frågan genom att skriva koden (t.ex. BG92) för den frågan och tryck på knappen ÖPPNA. (Frågorna läses inte med kameran.)

Om applikationen visar fel kod, så radera försöket och skriv in koden på nytt.

När koden är inskriven, kommer frågan och svarsalternativen fram på skärmen och tiden att besvara frågan börjar.

Tiden att besvara frågan är begränsad, men så, att om du vet svaret, så får du inte bråttom att svara. Tiden att besvara frågorna är beror på frågornas svårighetsgrad.

Välj det rätta eller de rätta svaren genom att trycka på knapparna. Det svar du valt är till färgen brunt.

Uppgifterna kan ha ett eller flera rätta svar. Man får inte veta detta då frågan ställs. Om det bara finns ett rätt svar tillåter inte appen flera svar. Om det finns flera rätta svar låter appen dig välja fast alla, så man kan inte avgöra hur många rätta svar det finns. Om man är osäker på om det finns flera rätta svar, kan man alltid prova svara på flera frågor före svarstiden går ut.

Under svarstiden får man ändra svaren. Svaren lagras när tiden gått ut. Efter att svarstiden är slut kan man inte längre besvara frågan eller ändra svaren. Man kan endast svara på en fråga åt gången. Koden kan bara användas en gång så man kan inte besvara frågan i efterhand.

Applikationen visar inte de rätta svaren efter att den besvarats.

## Inställningar

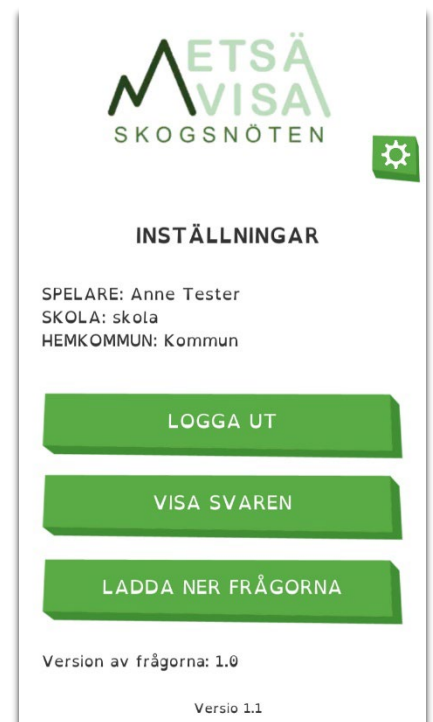
Du kan öppna inställningar genom att trycka på kugghjulsknappen. Från inställningar kan du kolla vilken version av frågorna som laddats ner. Före finalen anges alltid vilken version som är den nyaste för att alla tävlingsdeltagare ska ha samma uppdaterade frågor.

I inställningar kan du radera alla uppgifter som lagrats i appen genom att trycka på RADERA INLOGGNING.

I testningsskedet kan du besvara samma frågor på nytt då du efter att ha svarat, raderar inloggningen och loggar in dig på nytt.

## Du kan få mera information under testningsskedet

Om du behöver mera instruktioner ska du kontakta Martin Antell på Finska Forstföreningen. Du kan kontakta honom per e-post, genom att ringa, skicka textmeddelande eller via WhatsApp meddelande ([martin.antell@smy.fi](mailto:martin.antell@smy.fi), 050 3546 757).



# Testing, testing...



**Metsävisa | Skogsnöten**

**BG92**



4CIL



**KSX3**



# TZU



339A





Q7T



5XAR



ST4



# GEN



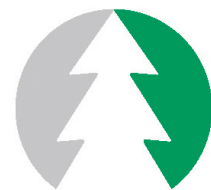
# Kiitos! Tack!

## Lisätietoja

Anne Turunen, 045 6575 440, [anne.turunen@smy.fi](mailto:anne.turunen@smy.fi)

## Mera information

Martin Antell, 050 3546 757, [martin.antell@smy.fi](mailto:martin.antell@smy.fi)



**Metsävisa | Skogsnöten**