

Hullunkuriset kasviperheet -pelikortit

Hullunkuriset kasviperheet -kortit sopivat alle kouluikäisten ja alakoululaisten leikkeihin. Tavoitteena on, että lapsi oppii leikkiessään metsän kasveja ja tunnistaa niitä myös metsässä liikkeessaan.

Hullunkuriset kasviperheet -kortit muodostavat neljän hengen perheitä, joissa on rouva, herra ja kaksi lasta. Kuusi perhettä on riittävä määrä. Yksi kortti on Musta-Pekka.

Perheiden muodostaminen

Perheen sukunimeksi valitaan kasvilajeja yhdistävä nimi, ja kullekin perheenjäsenelle annetaan lisäksi oma nimensä:

- esim. **Marjalan perhe**

Rouva Vadelma

Herra Mustikka

Minna Mansikka

Pekka Puolukka (tai Pipsa Puolukka; joissakin perheissä voi olla kaksi tyttöä tai kaksi poikaa)

- esim. **Sammalten perhe**

Rouva Kynsisammal

Herra Seinäsammal

Kari Kerrossammal

Sari Sulkasammal

Jos perheeseen on vaikea saada neljä erilaista kasvia, voivat eri perheenjäsenet olla samoja kasveja

(esim. isä/poika tai äiti/tytär tai molemmat lapset tai koko perhe)

- esim. **Havupuun perhe** (kolme lajia)

Rouva Kataja

Herra Mänty

Kaisa Kuusi

Kalle Kuusi

Perheitä voidaan muodostaa myös ulkonäön mukaan

- esim. **Valkokukkien perhe**

Rouva Valkovuokko

Herra Kielo

Maija Metsätähti

Olli Oravanmarja

Musta-Pekka voi olla jokin ”epämiellyttävä” kasvi, kuten myrkyllinen sudenmarja taikka hassulta kuulostava kasvi, kuten siankärsämö. Se voi olla myös mikä tahansa muu kasvi, joka ei kuulu mihinkään perheeseen. Jos perhekasvit on liimattu valkoiselle pohjalle, Musta-Pekka voidaan liimata tummalle. Sekin lienee riittävän ”epämiellyttävää”.

Valmistusohjeet

- kasvit prässätään (mielellään muutama päivä) ja suunnitellaan perheet
- valkoiselle A4:lle piirretään esim. 9 x 13,5 cm -kokoiset pohjat, johon kirjoitetaan perheen nimi ja piirretään kaikki perheenjäsenet äärioviin
- jokaisessa kortissa väritetään kyseinen perheenjäsen, jotta lukutaidottoman lapsen on helppo seurata, mitä kortteja on yritettävä kerätä
- myös perheenjäsenten nimet kirjoitetaan; lukutaidoton lapsi oppii nimet helposti muutamalla toistolla
- kasvi sovitetaan paikalleen, ei tarvitse liimata
- tarvittaessa piirretään täydennystä, esim. kukkia, marjoja tai käpyjä
- kiinnitetään paperia suurempi kontaktimuovi päälle
- liimataan tai kiinnitetään kontaktimuovireunoistaan A5-kokoiselle (puolet A4:stä) pahvikortille

Peliohjeet

Korteilla pelataan kuten Musta-Pekka- tai Hullunkuriset perheet -korteilla. Kortit muodostavat neljän hengen perheitä, joissa on rouva, herra ja kaksi lasta. Yksi kortti on ”Musta-Pekka”. Kortit sekoitetaan hyvin ja jaetaan osanottajille. Tarkoituksena on kerätä niin monta kokonaista perhettä kuin mahdollista. Vaihtoehtoisesti voidaan kerätä pareja (herra ja rouva ovat pari, lapset ovat pari). Kun perhe/pari on koossa, se otetaan erikseen pöydälle. Kuka kerää eniten perheitä, on voittaja. Kelle jää Musta-Pekka, on häviöjä.

Peliä voidaan muuten pelata kolmella tavalla:

1. ensimmäinen pelaaja vetää vasemmalla puolella istuvalta kortin. Jos hänellä muodostuu kokonainen perhe (tai pari), vetää hän uudestaan, kunnes ei enää muodostu perhettä/paria, ja sitten on seuraavan pelaajan vuoro. Se, joka on kerännyt eniten perheitä, on voittaja.
2. Se, joka aloittaa, pyytää joltakulta toiselta pelaajalta määrättyä korttia. Jos tällä on se, on se annettava, ja pyytäjällä saa jatkaa pyytämistä, kunnes ei enää saa haluamaansa korttia. Jollei pyydettyä ole mainittua korttia, saa hän pyytää seuraavana.
3. Musta-Pekka-peli: Pelataan kuten kohdassa 1, mutta erona on se, että se, jolle pelin päättyessä jää Musta-Pekka-kortti, häviää pelin jää Mustaksi-Pekaksi (tai Siankärsämöksi tms.) huolimatta perheiden/parien lukumäärästä.

Tekijä: Anne Turunen